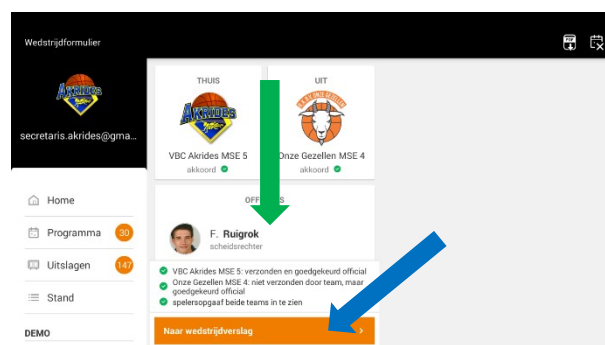
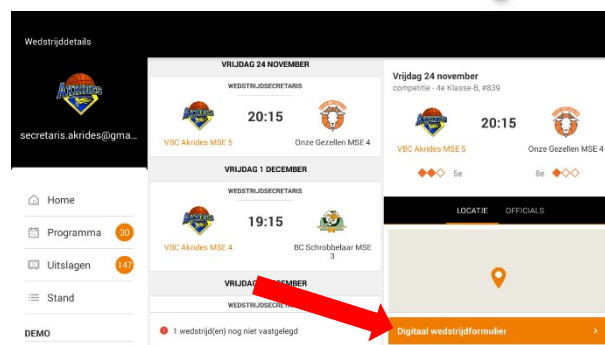




Gebruiksaanwijzing Tablet Digitaal wedstrijdformulier

Vorbereiding

- Aan/uitknop van de tablet zit links bovenop
- Ontgrendel de tablet en klik op de Basketball.nl app.
- Klik daarna op programma en zoek naar de desbetreffende wedstrijd, klik hier op.
- Klik daarna op **Digitaal wedstrijdformulier**
- **Ververs** de pagina door de pagina van boven naar beneden te halen.
 - **Wachten op team** betekent dat de coach van desbetreffende team nog 1 van de volgende dingen moet opgeven:
 - Basis 5 opgeven met functie Guard, Forward of Center
 - Een basisspeler captain maken.
 - Verzenden naar official
 - **Wachten op officials** betekent dat de scheidsrechters de spelers na moeten kijken en hun akkoord moeten geven.
 - Indien alle vinkjes op groen staan klik dan op **Naar wedstrijdverslag**.



Digitaal wedstrijdformulier

Op het wedstrijdformulier moeten elke keer 3 handelingen gedaan worden:

- **Speler van desbetreffende team aantikken**
- **Geef aan wat voor fout of score het is, z.o.z. voor extra uitleg.**
- **Geef aan in welke minuut het gebeurd is, z.o.z. voor extra uitleg.**

VBC AKRIDES MSE 5		0 - 0		ONZE GEZELLEN MSE 4																
21 Tom VAN DEURSEN	 0 - 0 VBC 0 1e kwart 0 Onz...SE 4 0 10:00 OK WEDSTRIJDVERSLAG	3 Pascal SMIDS		7 Joen PIELAGE	9 Bardo BAKKER															
26 Tom GLAS		37 Yowa EPSKAMP		39 Eric VAN NOORT																
36 Bas MAARSCHALK		WISSELS																		
68 Bas SCHMIDT		4 Roy NIJSSSEN		5 Paul HOEFSLOOT																
92 Ruud GLAS		6 Hans HARMSEN																		
WISSELS		<table border="1"> <tr> <td>mis</td> <td>+1</td> <td>+2</td> <td>+3</td> <td>D diskwal.</td> </tr> <tr> <td>P0 persoonlijk</td> <td>P1 persoonlijk</td> <td>P2 persoonlijk</td> <td>P3 persoonlijk</td> <td>F vechten</td> </tr> <tr> <td>T technisch</td> <td>Tc coach</td> <td>Tb bank</td> <td>B2 bank</td> <td>U onsportief</td> </tr> </table>				mis	+1	+2	+3	D diskwal.	P0 persoonlijk	P1 persoonlijk	P2 persoonlijk	P3 persoonlijk	F vechten	T technisch	Tc coach	Tb bank	B2 bank	U onsportief
mis	+1	+2	+3	D diskwal.																
P0 persoonlijk	P1 persoonlijk	P2 persoonlijk	P3 persoonlijk	F vechten																
T technisch	Tc coach	Tb bank	B2 bank	U onsportief																



3 Handelingen

Maak van de 3 handelingen een ritueel, hierdoor zal je minder snel een fout maken.

De 3 handelingen kunnen in willekeurige volgorde gedaan worden, maar mis je 1 of 2 van de 3 handelingen dan blijft deze regel als een **oranje balk** onderin je beeld staan.

Een regel kun je aanpassen door op desbetreffende regel te klikken. Hierdoor zal de **regel grijs** worden en betekent dat je de volgende kunt aanpassen:

- Speler in desbetreffende regel aanpassen of toevoegen
- Tijd in desbetreffende regel aanpassen of toevoegen
- Score of fout in desbetreffende regel aanpassen of toevoegen
- Desbetreffende regel verwijderen (door op het prullenbakje te klikken) **Teamfouten**

Indien de regel wit is betekent dat je alle 3 de handelingen goed hebt ingevuld.

Aangeven in welke minuut

Je kan de tijd aanpassen door op de minuut te klikken, geef aan welke minuut het is en druk dan op OK. Wanneer op de wedstrijd klok 8:45 staat dan geven we op het wedstrijdformulier aan 8:00 (Sec. **Niet!**). **Let op!** Als je de tijd aanpast voordat er wat gebeurt is dan heb je al 1 van de 3 handelingen gedaan.

Betekenis fouten en scores

Mis: Alleen tijdens een vrije worp. **P0:** Persoonlijke fout
+1: Score 1 punt, alleen vrije worp. **P1:** Persoonlijke fout + 1 vrije worp tegenstander
+2: Score 2 punten. **P2:** Persoonlijke fout + 2 vrije worpen tegenstander

Fout met vrije worpen

Wanneer een fout wordt gemaakt geef je eerst aan van wie de fout is met de 3 handelingen. Bij elke vrije worp die hierna wordt genomen geef je de volgende 3 handelingen aan:

1. Welke speler neemt de vrije worp
2. Mis of +1
3. Welke minuut

Einde kwart of wedstrijd

Na het 1^e kwart druk je op de tekst 1^e kwart en selecteer je het 2^e kwart. Wanneer de wedstrijd klaar is, controleer dan of er geen oranje balken in het verslag staan. Laat de scheidsrechters het verslag nakijken, indien akkoord kan je op het 4^e kwart klikken en naar vastleggen gaan. **Let op!** Je moet hem 2x vastleggen.

Time out

Als een team een Time out aanvraagt dan klik je tijdens de time out onder desbetreffende team op het klokje + geef aan in welke minuut het is.

Na de laatste wedstrijd de tablet in het groene hokje leggen of aan de zaalwacht geven: niet op tafel laten liggen!